- Wie der Name entstand - Das Spiel
- Die Steuerung - Die Waffen
- Die Symbole - Das Anzeigefeld
- Das Geheimnis

Wie der Name entstand:
Der Name stammt aus dem Düsseldorfer Telefonbuch.
Es ist ein Italiener mit dem Namen Turricano.
Die Story mit der Pizzaria, wo das Programmierteam gegessen haben soll, ist von irgendeiner Spielezeitschrift frei erfunden.
Leider ist diese Story bekannter als die Wahrheit.

Das Spiel:

In Turrican II steuern Sie Ihren Helden durch fünf unterschiedliche Welten, in denen ihm die ve

Die Steuerung:

Allgemeine Hinweise: Das Spiel wird mit Joystick und Tastatur gespielt. Besitzen Sie einen Amig

BEWEGEN

Joystick nach oben: Spieler springt. Ist er momentan in der Kreisel-Gestalt, so wird er in seine nor
Joystick nach unten: Spieler duckt sich, um z.B. Gegnern auszuweichen.
Joystick nach unten und Leertaste drücken (Amiga auch: Joystick nach unten und 2. Zusatzkno
Joystick nach links/rechts: Spieler läuft nach links/rechts.

SCHUSS

Feuerknopf kurz drücken: Spieler schießt. Ist zuvor schon ein Symbol für den Streuschuß oder den Laser

BLITZ AKTIVIEREN

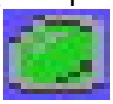
Feuerknopf gedrückt halten (Bei Amiga zweiten Feuerknopf drücken): Sie kann der Spieler einen Blitz aktivieren und auch lenken (solange der Knopf g

Die Waffen:

Streuschuß: Der Streuschuß hat keine besonders durchschlagende Wirkung gegen e
Laser: Es kann sich immer nur ein Laser auf dem Bildschirm befinden. Dieser Nacht
Der Abprall-Schuß: Wenn Sie sich in Höhlen oder allgemein in unwegsamen Passagen aufhalten
Die Energielinie: (Leertaste drücken: Bei Amiga auch Feuerknopf 2. Bei Amstrad RETURN) Sc
Die Superwaffe: Feuerknopf und Leertaste (oder Feuerknopf 2) gleichzeitig drücken): Die Sup
Der Pausenmodus: (CTRL / P (Amiga, ST)): Hiermit wird der Pausenmodus eingeschaltet. Das Spi
Das Ende: (ESC (Amiga, ST)): Mit dieser Taste brechen Sie das Spiel ab und gelangen in

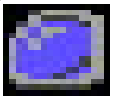
Die Symbole:

(Multiple) Schaltet den Streuschuß ein; falls schon an, wird er erweitert

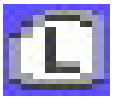

(Laser) Schaltet den Laser ein; falls schon an, wird er erweitert

(Bounce) Schaltet den Abprallschuß ein; falls schon an, wird er erweitert

(Surround) Verlängert den Blitz


(Shield) Aktiviert das Schutzschild. Dieses verleiht dem Spieler für kurze Zeit Unverwundbarkeit.

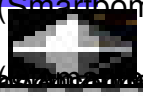
(Power-Up) Energie wird maximal aufgeladen



(Power-Linie) Der Spieler erhält eine Energielinie

(One-Up) Der Spieler erhält ein Extraleben

(Smartbomb) Bei Berührung des Symbols werden alle kleineren Gegner auf dem Bildschirm vernichtet



Hat der Spieler 100 davon ein- gesammelt so bekommt er ein weiteres "CONTINUE"